



File Name: Dispositivos Manuales En Informatica.pdf

Size: 1492 KB

Type: PDF, ePub, eBook

Category: Book

Uploaded: 14 May 2019, 14:32 PM

Rating: 4.6/5 from 688 votes.

Status: AVAILABLE

Last checked: 13 Minutes ago!

In order to read or download Dispositivos Manuales En Informatica ebook, you need to create a FREE account.

[**Download Now!**](#)

eBook includes PDF, ePub and Kindle version

[Register a free 1 month Trial Account.](#)

[Download as many books as you like \(Personal use\)](#)

[Cancel the membership at any time if not satisfied.](#)

[Join Over 80000 Happy Readers](#)

Book Descriptions:

We have made it easy for you to find a PDF Ebooks without any digging. And by having access to our ebooks online or by storing it on your computer, you have convenient answers with Dispositivos Manuales En Informatica . To get started finding Dispositivos Manuales En Informatica , you are right to find our website which has a comprehensive collection of manuals listed.

Our library is the biggest of these that have literally hundreds of thousands of different products represented.



Book Descriptions:

Dispositivos Manuales En Informatica

Si continuas navegando por ese sitio web, aceptas el uso de cookies. Consulta nuestras Condiciones de uso y nuestra Política de privacidad para más información. Si continuas navegando por ese sitio web, aceptas el uso de cookies. Consulta nuestra Política de privacidad y nuestras Condiciones de uso para más información. Además, se aplicarán las condiciones generales de uso y la política de privacidad de Scribd. Si quieres darte de baja, cierra tu cuenta de SlideShare. Más información Puedes cambiar tus preferencias de publicidad en cualquier momento. Desde la aparición de las calculadoras binarias hasta nuestros días, lo importante para entrar en palabras, símbolos de un listas de palabras o números, los pone en espera de ser las computadoras los manejan de no computan son usadas mayormente en el control de procesos. La data se puede obtener como resultado de un opera directamente con computos de números o dígitos, que trabajan el problema con rapidez y eficiencia. Ejemplos sistema de ignición o las primeras dos computadoras son compatibles El monitor suele la torre se puede colocar Puede trabajar con los PDAs aceptan entradas mediante un estilografo especial. <http://www.fuchingrading.com/upload/file/canon-d60-manual-pdf.xml>

- **dispositivos manuales en informatica, 1.0, dispositivos manuales en informatica.**

Estos aparatos pueden ejecutar las tareas de procesamiento de muchos. Casi siempre las utilizan las empresas privadas u oficinas de A diferencia de las mini y las centrales, no la big blue esta a la cabeza de las Constructor de las supermaquina del Departamento de Porque las computadoras no cuentan de esto es lo que estan hablando cuando dicen que una computadora es una Cuanto mas grande el Cualquier camino para conducir bits lo denominaremos como El ancho del Bus puede ser de 8, 16, 32, 64, o 128 Los procesadores pueden ser, hasta ahora, de 8, 16, 32, o No serviria de nada Cuando las computadoras se saturan como en Este dispositivo es muy En 1614, el escocés Napier habia anunciado el descubrimiento de los Esto era sumamente largo y por lo La maquina estaba concebida para Pese a su increíble concepcion, la maquina de Babbage, que se Los planes de Babbage fueron demasiado Demasiado y demasiado pronto. Este avanzado concepto, Jacquard tuvo la idea de usar tarjetas perforadas para manejar agujas de tejer, Un conjunto de tarjetas constituian un programa, el cual creaba diseños textiles. Hermann Hollerith usa una Con estas maquinas se calculaban las Fue utilizado por el equipo dirigido por Alan Turing para Estas tenian las siguientes características Se utilizaba un modelo de codificación de la información originado en el siglo pasado, Un tambor magnetico dispuesto en el interior de Las principales Se inaugura con la IBM 360 en abril de 1964. Las principales Al principio presentan el inconveniente de su mayor costo, pero Lo sistemas de tratamiento de base de datos consisten en un Ejemplos de sistemas expertos Un dispositivo de La mayor parte de las computadoras tienen mas de un dispositivo de almacenamiento Cada dispositivo se identifica con una letra y dos punto. <http://hotelsinpl.com/allfiles/canon-d760-service-manual.xml>

Si existen más dispositivos se les Los datos se Con el almacenamiento magnetico la computadora guarda Los dos tipos mas comunes son los disquetes y los Si cortas y El tamaño mas La densidad limita Los disquetes de doble densidad o DD, también se llaman de baja Parsons, June Jamrich. University of the Virgen Islands. International Thomson Ahora puedes personalizar el nombre de un tablero de recortes para guardar tus recortes. Nuestro movimiento pone a disposición de ustedes esta novena edición del Manual de Informatica Basica, que esperamos continúe siendo de gran utilidad en los cursos elementales, sirviéndoles como guía de consulta para todas las personas que inician en el mundo de la informatica. EVOLUCION HISTORICA A lo largo de la historia se han

producido avances científicos e innovaciones tecnológicas que han marcado profundamente la evolución de la humanidad. A partir de la segunda mitad del siglo XX, la rapidez sin precedentes en el desarrollo de estos dos aspectos, modificó los paradigmas de la visión que los seres humanos teníamos acerca de las interacciones sociales; específicamente en la última década, ocurrió una transformación en la manera de trabajar, aprender, comunicarnos, divertirnos, en definitiva, en nuestra manera de vivir y en este proceso de cambio tuvieron un protagonismo decisivo las denominadas Tecnologías de la Información y las Comunicaciones TIC. Ellas han hecho emerger un nuevo tipo de sociedad, la llamada Sociedad de la Información y el Conocimiento, que es, ante todo, sociedad de formación por cuanto reclama formar a sus integrantes en el conocimiento y la habilidad de explotar las vigentes y futuras tecnologías. Este imperativo es consecuencia directa de la cultura de la sociedad actual. No se puede entender el mundo de hoy sin un mínimo de cultura informática.

Es preciso entender como se genera, como se almacena, como se transforma, como se transmite y como se accede a la información en sus múltiples manifestaciones textos, imágenes, sonidos si no se quiere estar al margen de las corrientes culturales. La Computación, y por tanto, las Ciencias de la Computación, tienen su origen en el cálculo, es decir, en la preocupación del ser humano por encontrar maneras de realizar operaciones matemáticas de forma cada vez más rápida y fácil. Pronto se vio que con ayuda de aparatos y máquinas las operaciones podían realizarse de forma más rápida y automática. El primer ejemplo que encontramos en la historia es el abaco, aparecido hacia el 500 A.C. en el Cercano Oriente, que servía para agilizar las operaciones aritméticas básicas, y que se extendió a China y Japón, siendo descubierto mucho más tarde por Europa. Por otra parte, los matemáticos hindúes, árabes y europeos fueron los primeros que desarrollaron técnicas de cálculo escrito. El matemático árabe Al'Khwarizmi, alrededor del año 830 D.C., escribe un libro de Aritmética, traducido al latín como Algoritmi de numero Indorum, donde introduce el sistema numérico indio solo conocido por los árabes unos 50 años antes y los métodos para calcular con él. De esta versión latina proviene la palabra algoritmo. A finales del siglo XVI y comienzos del XVII comienza lo que denominamos Era Mecánica, en la que se intenta que aparatos mecánicos realicen operaciones matemáticas de forma prácticamente automática. En 1610, John Napier 1550-1617, inventor de los logaritmos, desarrolló las Varillas de Napier, que servían para simplificar la multiplicación. En 1641, el matemático y filósofo francés Blaise Pascal 1623-1662, con tan solo 19 años, construyó una máquina mecánica para realizar adiciones.

<https://www.becompta.be/emploi/boss-fv-500l-user-manual>

Por su parte, Gottfried Wilhelm Leibniz 1646-1716 propuso el sistema binario para realizar los cálculos, construyendo una máquina que podía multiplicar, e incluso teóricamente, realizar las cuatro operaciones aritméticas. Sin embargo, la tecnología disponible le imposibilita la realización de las operaciones con exactitud. No obstante un estudiante alemán de la Universidad de Tübingen, Wilhelm Schickard 1592-1635 ya había construido una máquina de estas características entre 1623 y 1624, de la que hace unas breves descripciones en dos cartas dirigidas a Johannes Kepler. Por desgracia, al menos una de las máquinas quedó destruida en un incendio, y el propio Schickard murió poco después, víctima de la peste bubónica. Fue Charles Babbage 1791-1871 el que diseñó una verdadera máquina procesadora de información, capaz de autocontrolar su funcionamiento. Desesperado por los errores contenidos en las tablas numéricas de la época y dándose cuenta de que la mayoría de los cálculos consistían en tediosas operaciones repetitivas, este profesor de la Universidad de Cambridge, proyecta e inicia la construcción de un nuevo tipo de calculadora. En 1821 presentó a la Sociedad Astronómica de Londres una máquina capaz de resolver ecuaciones polinómicas mediante el cálculo de diferencias sucesivas entre conjuntos de números, llamada Máquina Diferencial. Obtuvo por ello la medalla de oro de la Sociedad anteriormente mencionada en 1822. Manual de Informática Básica Número IX Más tarde, Babbage empezó a trabajar en la Máquina Analítica. El objetivo perseguido era obtener una máquina calculadora de propósito

general, controlada por una secuencia de instrucciones, con una unidad de proceso, una memoria central, facilidades de entrada y salida de datos, y posibilidades de control paso a paso, es decir, lo que hoy conocemos como programa.

DESARROLLO DE LA COMPUTACION EN CUBA Antes de 1959; en Cuba existian equipos convencionales para el procesamiento de datos, fundamentalmente de las firmas IBM, Regmington Rand y Burroughs, todas procedentes de EEUU. La utilizacion de los equipos con base en tarjetas perforadas estaba encaminada, mas bien, a los problemas de tipo comercial como control de inventarios, nominas, facturacion, etc. Despues de muchos intentos por adquirir una computadora para modernizar nuestro parque nacional, finalmente se adquirio en 1963 una ELLIOT 803, maquina de segunda generacion con fines de investigacion cientifica. En 1968 se adquiere de Francia la SEA 4000, tambien de segunda generacion pero mas potente, y, posteriormente, la IRIS10 y la IRIS50, pertenecientes a la tercera generacion. En 1969 se creo el Centro de Investigaciones Digitales, el cual produjo en 1970 la CID201, primera minicomputadora cubana, creada con el fin de procesar los datos para el transporte de la cana de azucar. Posteriormente, se le incluyeron algunas mejoras y surgio la CID201A, minicomputadora digital de proposito general. Se cuenta, asimismo, con la CID201B, que presenta mayor numero de posibilidades que las dos anteriores, ya que su memoria es en forma modular y puede llegar a tener 32 Kb de memoria. Tambien en 1969, se funda en los marcos del CAME, la Comision Intergubernamental de Computacion, con el objetivo de crear un sistema integrado para el diseno, la produccion y la utilizacion de las tecnicas de computacion. Este enfoque uniforme se concreta en dos programas basicos SUMCE Sistema Unificado de Maquinas Computadoras Electronicas y SMMCE Sistema de Minimaquinas Computadoras Electronicas. Desde los primeros anos de la decada del 70, Cuba forma parte de dicha comision y en 1978 el modelo CID300, paso, con exito, las pruebas internacionales, por lo que nuestro pais paso a ser miembro del SMMCE.

Entre las características principales de la CID300 esta el que se le pueden anadir diversos perifericos lector y perforador de cinta de papel, impresora, cinta magnetica y minidisco, entre otros en funcion de las necesidades del usuario. En 1985, en Cuba se comienza la fabricacion de microcomputadoras basadas en microprocesadores, equipos que se clasifican en la cuarta generacion de computadoras. Ademas de los equipos de fabricacion cubana, contamos con maquinas mas potentes, pertenecientes al SUMCE del campo socialista, entre las que se encuentran la EC1020, EC1022, EC1035, EC1040, EC1055 y con otras marcas de diferentes paises. Es de destacar que en el periodo 1970-1975 se contaba nacionalmente con 5 computadoras electronicas y alrededor de 70 minicomputadoras, de estas aproximadamente la mitad correspondian a los modelos de fabricacion cubana. Que es la Computacion. Es un conjunto de conocimientos cientificos y de tecnicas que hacen posible el tratamiento automatico de la informacion por medio de computadoras. Que es una Computadora. Una computadora es un equipo compuesto por dispositivos electronicos, capaz de recibir y ejecutar ordenes o instrucciones para procesar informaciones. **PARTES DE LAS QUE CONSTA UN ORDENADOR** Dispositivos externos Chasis Es el encargado de alojar todos los componentes internos del ordenador. Existen diferentes tamanos de carcasas que se denominan carcasas minitorre, semi torre, gran torre o de sobremesa. Su tamaño dependera del espacio que tengamos disponible para la cantidad de tarjetas internas que se alojan o se quieran alojar en ella. En el exterior de la carcasa y en su frontal, podemos distinguir diversos elementos tales como pulsadores e indicadores luminosos. Los pulsadores mas comunes son Boton POWER, es el utilizado para encender el ordenador. Boton de RESET, se utiliza para reiniciar el ordenador de forma manual.

En el frontal de la carcasa encontramos tambien las ranuras de insercion de las disqueteras, de los dispositivos de tamaño 3.5", CDROM, CDRW, DVD, etc. Esquemáticamente un ordenador se compone

de Unidad de Entrada Permite la introduccion de informacion en el ordenador. Existen dos tipos de dispositivos, aquellos que convierten los datos en un formato capaz de ser interpretado por el ordenador como el teclado y los que permiten su Manual de Informatica Basica Numero IX Unidad de Control Dirige la ejecucion del programa y controla tanto el movimiento entre memoria y ALU, como las senales que circulan entre la CPU y los perifericos. Las operaciones que realiza son de tipo aritmetico suma, resta, multiplicacion y division; y de tipo logico igual, mayor que o menor que. Unidad de Salida Presenta al usuario los datos ya elaborados que se encuentran en la memoria del ordenador, las mas habituales son la pantalla y la impresora. Placa Base o Placa Madre Es el elemento principal de todo ordenador, en el se encuentran o se conectan los elementos y dispositivos siguientes Microprocesador El microprocesador, o simplemente micro, es el cerebro del Ordenador. Es un chip, un tipo de componente electronico en cuyo interior existen miles o millones de elementos llamados transistores, cuya combinacion permite realizar el trabajo que tenga encomendado el chip. La velocidad del micro se mide en Megahercios Mhz o Gigahercios Ghz Ej. 533 Mhz, 700 Mhz, 1.0 Ghz, 1.7 Ghz, 2.8 Ghz Mientras mas elevada sea la velocidad del micro, mas rapido trabajara el Ordenador. Tarjeta de Video Su funcion es transmitir al monitor la informacion grafica que se debe presentar en la pantalla. Por lo general, las tarjetas de video incorporadas por los fabricantes a la placa base utilizan para su funcionamiento parte de la memoria RAM del Ordenador, mientras que las no incorporadas a la placa base traen su propia memoria RAM para el procesamiento del contenido grafico a mostrar.

Tarjeta de sonido Las dos principales funciones de esta tarjeta son la generacion o reproduccion de sonidos y la entrada o grabacion de estos. Tarjeta de Interfaz de Red o Network Interface Card NIC Permite conectar la computadora a una red. La mayoría de las computadoras modernas tienen incorporada esta tarjeta en la placa base. Dispositivos donde se almacenan los datos y los programas para procesarlos. Existen dos tipos Memoria Principal, constituida por circuitos integrados y que a su vez se subdivide en RAM Random Access Memory o Memoria de Acceso Aleatorio y ROM Read Only Memory o Memoria de Solo Lectura; y la Memoria Secundaria, donde se almacenan otros datos que no tienen cabida en la Principal, la constituyen los Discos Duros HD, CDROM, disquetes FD, Unidades de Cinta, entre otros. Memoria de las MicroComputadoras Las memorias de las computadoras recepcionan y almacenan la informacion que llega al equipo. Estas se divide en dos tipos Memoria Interna y Memoria Externa. El contenido de la misma no puede ser modificado ni cambiado. Se encuentra en la tarjeta Principal. Es la memoria que utiliza el Ordenador para guardar los programas que esta ejecutando y los datos que se utilizan y se generan de los mismos, por lo que se define como la memoria principal. Define la potencialidad del equipo a mas memoria RAM mas capacidad del equipo para trabajar. Esta memoria es mucho mas rapida que la RAM y es tambien operativa. En ella se guardaran los datos que el ordenador necesita para trabajar. La memoria principal del Ordenador RAM y la memoria cache son basicamente iguales en muchos aspectos; la diferencia esta en el uso que se le da a la cache. Memoria Externa La constituyen los discos o disquetes que pueden ser discos flexibles, discos duros o rigidos, discos magneticos, discos compactos CD, DVD, y memoria flash. Se utilizan para almacenar datos por tiempo indefinido.

Antes de presentar los tipos de dispositivos de almacenamiento, vamos a explicar algunos conceptos de las unidades de medidas que se usan para estos. Aparte de la durabilidad, la portabilidad, la fiabilidad y otros temas menos esotericos, cuando buscamos un dispositivo de almacenamiento lo que mas nos importa generalmente es su capacidad. Tamano o Capacidad de todos los tipos de Memoria En informatica, cada caracter cada letra, numero o signo de puntuacion suele ocupar lo que se denomina un byte que a su vez esta compuesto de bits, generalmente 8. Asi, cuando decimos que un archivo de texto ocupa 4.000 bytes 3 queremos decir que contiene el equivalente a 4.000 letras entre 2 y 3 paginas de texto sin formato. Por supuesto, el byte es una unidad de informacion muy pequena, por lo que se usan sus multiples kilobyte Kb, megabyte MB, gigabyte GB y terabyte TB. Un BYTE es la cantidad de memoria que se necesita para soportar un CARACTER INDIVIDUAL.

Más técnicamente, un BYTE consta de 8 BITS, siendo el BIT la menor cantidad de información posible y esta representada por una doble alternativa 0 o 1, al sistema que utiliza estos dos valores para la representación de la información, se le conoce como Sistema binario. Los disquetes permiten guardar información para por ejemplo, trasladarla de una computadora a otra. Este tipo de discos se puede dañar, hasta llegar a perder toda la información que contiene. Los disquetes poseen una abertura de lectoescritura; en estos discos esta protegida por una lengüeta metálica que se puede desplazar hacia los laterales del disco, volviendo automáticamente a su lugar. La pequeña pastilla que bloquea la ventana de protección de los mismos cuando esta hacia arriba quiere decir que el disco está en modo de solo lectura, no se puede guardar, eliminar, modificar la información que contiene, y cuando esta hacia abajo está en modo de lectura y escritura, se puede guardar, eliminar y modificar la información.

Características fundamentales de los discos flexibles. Son de 3 pulgadas. Poseen dos caras 0 y 1. Poseen 18 sectores por caras. Tienen 80 pistas por caras 0 a 79. En cada pista sector, caben 512 bytes de información. Unidad Iomega Esta Unidad trabaja con medios de almacenamiento y respaldo o disco externo, tienen la capacidad 100 MB por disquete, ZIP o hasta 2 GB por disquete JAZ. Se puede almacenar cualquier tipo de archivo como documentos de Word, Excel, archivos MP3, etc. La unidad es portátil y de fácil conexión ya que se conecta vía puerto USB, el cual tiene una velocidad de transferencia de datos hasta 10 veces más que si guardara mediante cualquier otro medio, incluyendo las grabadoras de CDs de última generación. Cuidados que se deben tener para la conservación de los discos flexibles. No tocar la superficie magnética. No exponerlos a fuentes de calor Temperaturas mayores a 52 grados. Protegerlos de campos magnéticos. No escribir encima de los discos, no situar objetos sobre ellos. No derramar líquidos sobre ellos. No abrir manualmente innecesariamente la lengüeta de protección, para prevenir que se dañen. Disco Duro HD A diferencia de los discos flexibles, los discos duros están generalmente instalados en el interior del gabinete del CPU y mientras está en funcionamiento, mantiene una velocidad permanente mucho mayor que la de los disquetes, a lo largo de una sesión de trabajo, aumentando la rapidez de acceso y transferencia de datos. Los discos duros tienen más capacidad que los disquetes. Actualmente la capacidad de uno de estos puede alcanzar hasta más de 250 GB. O sea, la capacidad de estos discos duros equivale a la de varios miles de disquetes. En síntesis, podemos decir que sus beneficios más importantes son Gran velocidad de lectura y escritura. Alta capacidad de almacenamiento y confiabilidad de información.

CDROM Es un disco compacto de solo lectura que posee gran capacidad de almacenamiento puede superar los 650 MB de información en cualquier formato de archivo. A modo ilustrativo podemos señalar que a diferencia del almacenamiento de datos en soportes magnéticos de lectoescritura; el disquete y el disco duro, los lectores ópticos tienen un sistema de espejos y lentes que se encargan de leer la información residente en ellos. Las pistas en este soporte se encuentran dispuestas en forma de espiral desde el centro hacia el exterior del CDROM, y los sectores son físicamente del mismo tamaño. Una de las principales ventajas de los CDROM es que el desgaste es prácticamente nulo. Otro tipo de CD son los Reescribibles CDRW que permiten guardar la información y también borrarlas, dejando la unidad de almacenamiento como nueva. DVD De aspecto similar a un CD, posee mucha más capacidad que puede superar más de 4.7 Gigabyte, en el que se puede almacenar un gran cúmulo de información. este soporte solo puede leerse en lectores de DVD. Memoria Flash Son de tipo no volátil, esto es, la información no se pierde cuando se desconecta de corriente. Funciona igual que un disco duro o disquete, permite 4 y la información que contiene puede ser borrada. Este dispositivo se conecta al equipo a través el puerto USB por lo que es un dispositivo Plug and Play. Las unidades de Backup Existen también soportes removibles, como los discos Iomega Jaz, que se utilizan generalmente para hacer backup —copias de seguridad de los discos duros. Periféricos de entrada Los periféricos de entrada son los que establecen un flujo de información desde el exterior del ordenador hacia este, o sea, los que proporcionan la información

que puede ser procesada en la PC. Periféricos de salida Establecen la salida de información desde el ordenador hacia el exterior. Existen diferentes tipos de impresoras, matriciales o de agujas, de inyección de tinta, laser, etc.

El modem que se encuentra en el otro extremo de la línea telefónica y recibe estas señales de frecuencia las convierte en señales digitales, bits, decimos que demodula los datos, y los transmite por el puerto serie de uno en uno al ordenador. Por tanto UNIDAD I Microsoft Windows XP MicrosoftMS Windows XP, es el sucesor de Windows 2000 y Windows ME. Construido en el código de Windows 2000, es el primer sistema operativo de Microsoft basado enteramente en la arquitectura NT por lo que con él se eliminó definitivamente el soporte para los programas basados en MSDOS del sistema operativo. Se ejecuta tanto en redes de PC como en equipos personales independientes. Tiene una Interfaz gráfica de usuario GUI perceptiblemente reajustada. Es también la primera versión de Windows que utiliza la activación del producto para poderlo utilizar. Ej Programas, aplicaciones, Sistemas Operativos. Sistema Operativo Es el software básico que controla los elementos de una computadora, actúa como intermediario entre el usuario y el hardware. Sus objetivos principales son lograr que el sistema de computación se use de manera cómoda, el hardware se emplee de manera eficiente y proporcionar un entorno en el cual el usuario pueda ejecutar programas. Manual de Informática Básica Número IX Fichero o archivo Es el conjunto de información relacionada que se identifica con un nombre. Es la estructura básica de almacenamiento que permite a la computadora distinguir entre los diversos conjuntos de información. INSTALACION Windows XP, se instala a partir del CD de instalación. Como se dijo anteriormente, se requerirá para ello del código de activación del producto para que el mismo funcione correctamente. PROCESO DE LA INSTALACION La instalación de Windows XP se realiza a través de asistentes que le guiarán durante todo el proceso. Una vez cargados los datos iniciales, se le preguntará que si desea iniciar la máquina desde el CD debe presionar una tecla, lo cual debe hacer.

Ha de esperarse unos minutos a que el sistema cargue todos los controladores necesarios para la instalación del sistema y una vez que termine este proceso empezarán a aparecer pantallas en las cuales deberá ir seleccionando la opción a elegir. A partir de este momento lea cuidadosamente cada pantalla que se le presente para no cometer errores. En la primera de las pantallas presionará enter para elegir la opción de instalar el sistema Windows XP. Luego aparecerá el Contrato de Licencia de Windows XP, el que aceptará presionando F8. La siguiente será la pantalla para la Partición del disco duro El programa de instalación de Windows XP examina el disco duro para determinar la configuración existente. Después, le permite instalar Windows XP en una partición ya existente, crear una partición en la que se puede instalar Windows XP, o borrar una ya existente. Formateo y Elección del Sistema de Archivos Después de crear la partición donde va a residir Windows XP, el programa de instalación le permite seleccionar el sistema de archivos con el que formateará la partición. Windows XP admite los sistemas de archivos NTFS y FAT. Conversión a NTFS Normalmente, mejorará el espacio libre en el disco duro y la velocidad de acceso a los archivos o carpetas. La versión de NTFS en Windows XP permite el almacenamiento remoto, volúmenes dinámicos y el montaje de volúmenes en carpetas. Es importante precisar que ni FAT ni FAT32 ofrecen las características de seguridad que proporciona NTFS. Después de este paso, que dura varios minutos, rápidamente se realiza el chequeo de la partición y comienza la copia de los primeros archivos. Una vez terminado esto, el equipo se reiniciará. Al reiniciarse, empieza una nueva etapa de instalación la instalación en modo gráfico. Características de Windows XP Plug and Play Windows XP mantiene la característica Plug and Play Conectar y Usar, permitiendo al usuario instalar nuevos dispositivos sin su intervención.

Para lograr una instalación instantánea automática, un sistema debe poseer tres componentes un sistema operativo Plug and Play, un BIOS Plug and Play y dispositivos Plug and Play; sin embargo, la presencia al menos de uno o dos componentes simplifica la instalación de los dispositivos. Dicho

estandar, no solo pretende encargarse de la configuración automática de los dispositivos de Hardware, sino ser capaz de reconocer cambios dinámicos de configuración. Windows XP, ofrece una nueva interfaz gráfica. INICIO DE WINDOWS XP Cada vez que se enciende el equipo, lo hace a través de un proceso de arranque. Este proceso comprueba que todas las partes necesarias del PC están conectadas y funcionan apropiadamente. Tan pronto como el equipo termina el arranque, pasa el control a Windows. Desde este momento hasta el momento en el que se apaga el equipo, Windows está al mando. Los programas con los que normalmente se trabaja, tales como Microsoft Word o Microsoft Excel, están controlados por Windows. Esta aproximación del control de los programas permite que varios programas puedan ejecutarse al mismo tiempo en el mismo equipo. El inicio de Windows es un procedimiento muy simple. Se enciende el equipo y se espera a que el proceso de arranque se complete. En su lugar de trabajo, es muy posible que su equipo esté conectado a otros, formando una red, permitiendo compartir e intercambiar información entre ellos. Se necesitará un registro de entrada una vez completado el proceso de arranque. Esto significa que se le solicitará un nombre de usuario y una contraseña para identificarle en Windows y en la red. Normalmente, el nombre de usuario es generado por el administrador de la red de la empresa, y aparece automáticamente en la pantalla. Sin embargo, cada vez que se inicia el equipo, en una red, se deberá proporcionar una contraseña. Esta contraseña trabaja igual que un número de identificación personal PIN en un cajero automático.

<http://fscl.ru/content/boss-fv-500l-user-manual>