

Continue



Burraco quante carte

Il Burraco è un gioco di carte che mescola strategia e abilità, e piace davvero a tutti, dai più giovani ai più grandi. Nel corso del tempo sono emerse diverse versioni regionali, ma tutte girano intorno a un concetto: creare sequenze o combinazioni di carte cercando di accumulare punti. Vediamo come si gioca a Burraco.
Regole del Burraco Italiano
Il Burraco può essere giocato in 2,4 o 6 giocatori per le partite o coppie, oppure 2,3 o 5 giocatori per le partite senza coppia. Lo scopo è quello di raggiungere un punteggio prestabilito che può essere di 505, 1005 o 2005 punti, durante più "smazzate" in cui il mazzo di carte viene rimischiato e le carte ridistribuite se non si è ancora raggiunto il punteggio prestabilito. La partita inizia con la distribuzione delle carte ai giocatori. Di solito si usano due mazzi di carte francesi, inclusi 4 jolly, per un totale di 108 carte. Dopo che il mazziere mischia le carte, il giocatore alla sua destra taglia il mazzo e prende dal fondo due mazzetti da 11 carte ciascuno, detti "pozzetti". I pozzetti vengono poi sistemati una sopra l'altro a formare croce con a dorso coperto. Dopodiché vengono distribuite 11 carte per ogni giocatore in senso orario, e una carta viene scoperta sul tavolo e formerà il "monte degli scarti", mentre il mazzo di carte rimanente viene posizionato al centro e verrà chiamato "tallone". Durante il gioco, si pesca una carta dal mazzo o si prende il mazzo degli scarti. A questo punto il giocatore di turno può "aprire dei giochi" cioè calare sul tavolo combinazioni di almeno 3 carte dello stesso valore, come ad esempio un 7 di picche un sette di fiori e un sette di cuori, oppure delle sequenze di minimo 3 carte in ordine crescente dello stesso seme, ad esempio un 4 un 5 e un 6 di fiori. Il giocatore di mano può anche "attaccare" delle carte ad altre sequenze o combinazioni già calate sul tavolo in precedenza da lui o dal proprio compagno di gioco, ma non su quelle calate dagli avversari. Ogni turno finisce con lo scarto di una carta, che non può essere la stessa carta che si è pescata dal mazzo degli scarti. Il 2 di ogni seme è chiamato "Pinella", e può essere usata come fosse un jolly, cioè può assumere il valore di qualsiasi carta, incluso il valore naturale che ha come 2 di ogni seme. Se sulla combinazione dove viene attaccata c'è già una pinella o un jolly allora non è possibile usarla come pinella ma solamente con il suo valore normale. Quando un giocatore finisce le carte iniziali, prende automaticamente il pozzetto, (se si gioca in coppia ce n'è uno per coppia). Se le carte iniziali finiscono senza avere effettuato uno scarto, allora il giocatore può usare le carte del pozzetto nello stesso turno di gioco, altrimenti se il pozzetto è stato preso dopo uno scarto allora dovrà attendere il turno successivo per poterle usare. L'obiettivo del gioco è quello di arrivare a "chiusura" ovvero calare tutte le carte che si hanno in mano, incluse quelle del pozzetto, effettuando uno scarto finale, che non può essere né un jolly, né una pinella. Inoltre per chiudere il giocatore deve avere calato sul tavolo almeno un "burraco" cioè una sequenza o combinazione di carte composta da almeno 7 carte.

Come si calcolano i punti a Burraco? Quando un giocatore arriva a "chiusura" i punti realizzati vengono calcolati nel seguente modo: Chiusura: 100 punti Burraco Pulto (senza jolly o pinella); 200 punti Burraco Semi Pulto (con jolly o pinella che precede le altre carte); 150 punti Burraco Sporco (con jolly o pinella); 100 punti Jolly; 30 punti Pinella; 20 punti Asso; 15 punti Re, Donna, Jack; 10, 9, 8, 10 punti 7,6,5,4,3,5 punti Anche i giocatori che non sono arrivati a chiusura possono contare i punti realizzati, ma dovranno sottrarre il valore delle carte che hanno ancora in mano, inclusa una riduzione di 100 punti nel caso non si sia riusciti a prendere il pozzetto. Al termine della smazzata se non si è ancora raggiunto il punteggio prestabilito si continua con una nuova smazzata. Quali sono le differenze tra il Burraco Pulto, Burraco Semi Pulto e Burraco Sporco? Come avevamo menzionato in precedenza un Burraco è la combinazione di almeno 7 carte, che è anche lo scopo principale di questo gioco. Se hai utilizzato una "matta" (sia un jolly o una carta di valore "2", o pinella, se non è nel suo posto naturale di una sequenza) per fare il burraco allora questo si chiama "burraco sporco". Altrimenti se non sono state usate matte, il burraco è "pulto". Se invece attachi una "matta" all'inizio o alla fine di una sequenza "pulta" di 7 carte allora questo burraco di 8 carte ha un nome specifico, burraco "semi pulto", che quindi si distingue dal burraco sporco per la posizione della "matta". Il burraco semipulto diventerà molte volte se hai una sequenza "pulta" di 7 carte e poi prendi sia un jolly che un 2 e lo attachi per avere la possibilità di chiudere il gioco. Cosa sono le "matte" e le "pinelle"? Una "matta" si riferisce alla carta che può fare il ruolo di un'altra carta per formare un gruppo. Avevamo detto che questi possono essere i 4 jolly e le carte di valore "2", e che ce ne saranno 8 in totale perché si gioca con 2 mazzi di carte. Queste carte di valore "2" che si possono usare anche come un jolly si chiamano "pinelle". Quindi ci sono 8 "pinelle" e 12 "matte" in totale in una "smazzata" di burraco. Poi la "matta" si può liberare ed utilizzare al posto di un'altra carta nello stesso gruppo se si attacca la carta che sostituiva precedentemente. Quali sono le strategie vincenti nel Burraco? Cerca di raccogliere delle carte con astuzia, dello stesso valore per fare combinazioni e anche dello stesso seme per creare sequenze. I jolly sono carte versatili e preziose. Calabi a tavola con saggezza per completare i burrachi. Scegli con cura cosa pescare e cosa scartare. Non svelare troppo agli avversari sulle tue mosse! Poi guarda bene quali carte pescano e buttanò gli avversari. Ti darà un'idea di quali carte potrebbero fare la differenza per poi scartarle o tenerle. Se gli avversari cercano di mettere insieme burrachi, non regalare loro le carte giuste scartando a caso. Se giochi in coppia, la comunicazione con il tuo compagno è fondamentale. Scambiate informazioni per mettere a punto una strategia. Sii pronto a cambiare strategia in base a come si muove il gioco. Non c'è una sola strada per la vittoria, quindi sii flessibile. Alla fine, pianifica come gestire le carte che ti rimangono in mano. Se hai carte pesanti che non ti servono, scartale in modo strategico. Dove posso giocare a Burraco Italiano online? Se vuoi mettere in pratica questi suggerimenti puoi giocare sia nel nostro gioco del Burraco online gratis senza registrazione oppure scaricare l'app iOS o Android per giocare a Burraco online gratis senza registrazione. Le regole del Burraco Internazionale
Quanto detto finora descrive la variante italiana del Burraco. Come accade spesso si creano varianti di gioco con qualche differenza tra i paesi sia di una stessa nazione che del mondo, e in Italia giochiamo con le regole descritte sopra. Esiste però anche la modalità "internazionale" del Burraco, che viene giocata anche in Italia ovviamente, e che si differenzia per alcuni aspetti. Una differenza basilca è il fatto che nel burraco internazionale non si possono fare combinazioni di carte dello stesso valore, ad esempio tre carte dello stesso valore e seme diverso, come tre Q, si possono fare invece solamente le sequenze dello stesso seme, le cosiddette "scale". Un'altra caratteristica della variante internazionale è che non esiste la sequenza del burraco "Semi Pulto", ma esistono altre due sequenze che sono il burraco "Reale" che consiste nel calare una sequenza di carte dello stesso seme completa che va dall'asso all'asso, senza utilizzo di una "matta", e che equivale a 1000 punti. Poi c'è anche il burraco "Semi Reale" che è una sequenza che va dall'asso al K sempre senza l'utilizzo di una matta, e che equivale a 500 punti. Un'altra sostanziale differenza riguarda la chiusura del gioco, che non si potrà fare se non hai formato un burraco pulto. Nel burraco italiano devi semplicemente fare un burraco di qualsiasi tipo per essere in grado di chiedere una seconda possibilità non c'è nel burraco internazionale se non fai almeno un burraco pulto. Questo dovrà fare ripescare una strategia perché sarà un obiettivo importante nel gioco. Infatti la strategia del burraco internazionale dovrà essere studiata in un modo diverso dal burraco italiano, dovrà inoltre essere messa agli avversari con più attenzione. Dove posso giocare a Burraco Internazionale online? Se vuoi giocare alla versione internazionale del Burraco, ti basterà andare su Burraco Plus per giocare Gioca a Burraco Internazionale Quali sono le differenze tra il Burraco e la Canasta? Questa questione crea confusione, quindi ti aiuteremo a risolverla. Si pensa che il Burraco sia nato come una derivante della canasta perché la canasta è nata prima, nonostante non si sa con certezza, e tutti e due formano parte della famiglia degli giochi della pinnacola. Quindi sono giochi simili ma ci sono delle differenze fondamentali che devi capire se vuoi giocare ad entrambi. Ti racconteremo alcune delle più importanti. La canasta si può giocare in 2 o 4 giocatori, come il Burraco. Qua finisce ogni similitudini ☹️ Per cominciare, sulla canasta ogni giocatore comincia con 15 carte invece delle 11 carte nel Burraco. E poi la canasta si gioca con 3 mazzi di carte francesi invece di 2 mazzi come si fa nel burraco. Abbiamo già parlato delle carte speciali, chiamate "matte" in generale sul burraco. La funzione del jolly e del "2" è uguale nella Canasta. C'è però anche un'altra carta "speciale" e si chiama "onore". Gli "onori" sono le carte di valore "3. Quelli nerì bloccano il turno del giocatore successivo dopo gli scarti e quelli rossi danno la possibilità quando sono presi di scartarli e prendere un'altra carta. Un'altra differenza importante è che non si possono formare delle scale nel gioco della canasta, gli unici gruppi di carte possibile sono le combinazioni. Per chiudere il gioco un giocatore deve almeno aver fatto due canaste e, di queste due almeno una deve essere pulta. Per ultimo, mentre nel Burraco un giocatore può calare i suoi gruppi di carte appena sono formati, nel gioco della canasta non è possibile fino che non si arriva ad un numero di punti minimo per fare l'apertura. Questo rende la parte iniziale del gioco della canasta più lenta ma anche il gioco più lungo con la possibilità di fare tanti gruppi di carte diversi con 3 mazzi. Share — copy and redistribute the material in any medium or format for any purpose, even commercially. Adapt, remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. The licensor cannot revoke these freedoms as long as you comply with the license terms. Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use. ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original. No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits. You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation. No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material. Il Burraco è un gioco di carte molto popolare e molto amato da persone di tutte le età. Se sei alle prime armi e desideri imparare come giocare a Burraco, sei nel posto giusto. In questo articolo, ti forniremo una spiegazione semplice e per principianti su come iniziare a goderti questo divertente passatempo. Il Burraco è un gioco di carte sudamericano che si pratica solitamente in coppia, ma può essere giocato anche in quattro giocatori singoli. Per iniziare, hai bisogno di due mazzi di carte francesi, compresi i jolly (08 carte totali). Il mazziere comporrà due mazzetti da 11 carte ciascuno - detti pozzetti - da disporre a croce uno sopra l'altro e posizionati su un lato del tavolo. Le altre carte si posizioneranno coperte al centro del tavolo. Ogni giocatore riceve 11 carte in mano e una carta sarà scoperta al centro del tavolo come monte degli scarti.L'obiettivo del Burraco è formare delle combinazioni di carte chiamate "meld", che possono essere sequenze di carte dello stesso seme o gruppi di carte dello stesso valore. Le combinazioni valide includono scale, tris e quartetti. I jolly possono essere utilizzati per sostituire qualsiasi carta. Il gioco si svolge in diverse fasi: Pesca delle carte: ogni giocatore pesca una carta dal mazzo o dalla pila di scarti all'inizio del proprio turno. Messa a terra delle Meld: una volta che hai formato una combinazione valida di carte, puoi calarla, metterla a terra o attaccarla a una sequenza già esistente (re o picche). Chiusura del Burraco: quando un giocatore ha formato una sequenza di sette o più carte, può chiudere il Burraco, chiudendo una dei carte a faccia in giù sopra le sue meld. Questa azione è fondamentale per vincere la partita. Svuotamento delle carte: Il gioco continua fino a quando un giocatore riesce a svuotare completamente le proprie carte, inclusi i jolly. Il punteggio finale si calcola in base alle carte che rimangono nelle mani dei giocatori alla fine di ogni round. Carte numeriche valgono il loro valore nominale, le figure valgono 10 punti ciascuna, i jolly valgono 25 punti ciascuno. Chiudere il Burraco porta a un bonus aggiuntivo. Per vincere, infatti, è possibile procedere secondo due strategie: mettere a segno il maggior numero di combinazioni possibili e conquistare così più punti dell'avversario, oppure raggiungere la chiusura della mano, in modo tale da costringere l'avversario a pagare per tutte le carte non ancora disposte sul tavolo.Il burraco può essere giocato in diverse mani, e il vincitore finale è determinato dal punteggio complessivo accumulato durante tutte le mani. La singola smazzata, si chiude nel momento in cui uno dei partecipanti ha eseguito l'ultimo scarto, non ha più carte in mano, ha raccolto un pozzetto e ha completato almeno un Burraco.Al termine di ogni smazzata non resta che calcolare il punteggio secondo un rigido schema: danno infatti punti la chiusura (100), il Burraco (Reale: 300; peso: 250; puro: 200; semipulto: 150; sporco: 100, a seconda delle carte con cui è realizzato), la scala completa (400), ogni jolly (30), ogni due (20), ogni asso (15), le carte superiori all'otto compreso (10) e le carte dal tre al sette (5). Tolgono invece punti il pozzetto non preso (-100) e le carte rimaste in mano, secondo il sistema di punteggio appena visto, ma al negativo. Qui alcuni consigli per iniziare se siete alle prime parti:Pianifica la strategia: cerca di pianificare la tua strategia in anticipo, formando meldi significative e cercando di chiudere il Burraco.Osserva le mosse degli avversari: presta attenzione alle mosse degli avversari e cerca di bloccarli formando meld simili.Utilizza i jolly saggiamente: i jolly sono preziosi, quindi usali con saggezza per completare le tue meld.Impara come si gioca a Burraco richiede un po' di pratica, ma una volta acquisita familiarità con il regole di base, sicuramente si apprezzerà la sfida e la divertente dinamica di questo gioco di carte.Cocooners è una community che aggrega persone appassionate, piene di interessi e graditudine nei confronti della vita, per offrire loro esperienze di socialità e risorse per vivere al meglio. Una smazzata ha termine anche quando nel tallone rimangono solo due carte. Il giocatore che scarta quando rimangono due carte è l'ultimo a giocare.Punteggi nel Burraco Alla fine di ogni smazzata sono calcolati i punteggi di ciascuna linea. Per prima cosa si sommano tutti i punti delle carte appoggiate dalla linea e si detrae la somma di tutti i punti delle carte rimaste in mano ai componenti della linea. Il valore delle carte è il seguente: 5 punti per le carte dal 3 al 7; 10 punti per le carte dall'8 al K; 15 punti per l'asso; 20 punti per pinelle e 30 punti per il jolly. Quindi si aggiungono i punti "extra": 300 punti per ogni Burraco reale; 250 punti per ogni Burraco super; 200 punti per ogni Burraco pulto; 150 punti per ogni Burraco semipulto; 100 punti se la linea ha chiuso, mentre si detraggono 100 punti se la linea non ha preso il pozzetto. Quindi si sommano 300 punti per ogni burraco reale; si sommano 250 punti per ogni burraco super; si sommano 200 punti per ogni burraco pulto; si sommano 150 punti per ogni burraco semipulto; si sommano 100 punti per ogni burraco sporco. Infine si sommano 100 punti se la linea ha chiuso mentre si detraggono 100 punti se la linea non ha preso il pozzetto. Burraco: chiusura e conclusione della partita Se la sfida era basata sulla giocata di un numero prefissato di smazzate, allora vince chi fa più punti al termine delle smazzate previste. Se la sfida era basata sul raggiungimento di un totale prefissato di punti, allora vince chi, avendo superato il punteggio previsto, ha più punti dell'avversario. In caso di parità verrà giocata un'altra smazzata e si aggiudicherà l'incontro chi farà più punti.In caso di ulteriore partita si proseguirà con altre smazzate sino a che non sarà possibile determinare un vincitore o qualora uno dei giocatori non termini il proprio tempo di sfida. Regole Burraco in 2 E' anche possibile giocare a Burraco in 2, ma bisogna seguire in questo caso un regolamento diverso da quello tradizionale. In questa versione bisogna infatti aggiungere alle 11+11 carte di distribuzione e ai due pozzetti, altre 11 carte a testa da smaltire. Ma quali sono quindi le regole del Burraco in 2 giocatori? Cosa cambia? Vediamole insieme. Ad ogni mano il mazziere deve porre altre 11 carte scoperte, a lato di ogni giocatore, alternando una volta l'altra tra i due giocatori la distribuzione delle carte. Fin dalla prima mano ci saranno quindi 66 carte in gioco: 11 per giocatore, 11+11 i pozzetti, 11+11 carte scoperte a lato del giocatore.Al termine di questa operazione il mazziere scopre la 67esima carta per avviare il monte degli scarti e così anche il gioco. Le 11+11 carte aggiuntive vanno smaltite una alla volta grazie alla presenza di due carte compatibili nelle mani del giocatore oppure vanno legate a giochi aperti dal giocatore stesso. Bisogna ricordare che le carte della fila vanno prese una alla volta, una di seguito all'altra. Una differenza molto importante delle regole del Burraco in 2 rispetto al Burraco tradizionale è data dal fatto che non si può chiudere senza prima aver smaltito anche le 11 carte della propria fila.Varianti del BurracoPer il gioco del Burraco sono state adottate le regole ufficiali della Federazione di Burraco (FiBur) e non sono quindi ammesse varianti al regolamento ufficiale del Burraco.Hai capito come si gioca a Burraco? Hai mai provato a giocarci online? Prova ora i giochi di carte "virtuali" di Giochi Stars e affronta avversari reali tramite il pc! Uno dei giochi più popolari nei classici tornei da circolo, il Burraco appartiene alla famiglia della Pinella. Solitamente le partite di Burraco si svolgono tra 4 giocatori, disposti in coppie di persone sedute di fronte, ma si può giocare anche singolarmente o a squadre. Ne esiste inoltre una versione a tre giocatori. Mazzoni zaffro è costituito da due mazzi di carte francesi, comprensivi dei jolly. RegoleLa partita comincia mescolando i due mazzi, che poi vengono tagliati dal giocatore a destra del mazziere, il quale preleva dal fondo del mazzo superiore risultante dal taglio due mazzetti da undici carte, distribuendo le carte una per mazzetto fino a raggiungere il numero. Questi due mazzetti, chiamati pozzetti, vengono poi disposti uno sopra l'altro (rispettando l'ordine di distribuzione delle carte) da parte per quando un giocatore andrà "a pozzetto". Nel frattempo il mazziere distribuisce le carte in senso orario. I rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite: la chiusura assicura 100 punti alla squadra vincente, ogni Burraco calato in tavola vale 200 punti se pulto, 100 se sporco, assommati al valore delle singole carte: ogni Jolly 30 punti, mentre ogni Pinella 20 punti; ogni asso 15 punti; le carte che vanno dall'8 al Re valgono 10 punti, quelle dal 3 al 7 ne valgono 5. Questi punti vengono invece sottratti ad ogni squadra se le carte, anziché calate, sono ancora in mano. La squadra che perde deve pagare un'ulteriore ammenda di 100 punti se non è riuscita a prendere il pozzetto prima della chiusura. ScopoScopo di ogni partita è quello di riuscire a chiudere (ovvero a finire sia le carte in mano sia uno dei pozzetti, non prima di aver realizzato almeno un Burraco) e di raggiungere il punteggio più elevato. E' possibile che la partita si concluda anche prima che un giocatore sia riuscito a chiudere, ovvero quando sono rimaste sul tavolo due carte da pescare. In tal caso si procede comunque al conteggio dei punti. Nelle partite a squadre è sufficiente che uno dei due giocatori di una squadra chiuda per concludere la partita. Solitamente, le partite si succedono fino a che una delle due squadre non ha raggiunto il punteggio totale di 2005. StoriaLe origini del Burraco sembrano risalire in Uruguay intorno agli anni quaranta. Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacola. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte. A Burraco si può giocare sia in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco. preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smeeza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo che il secondo attenga una metà sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà scartata una. PunteggioUna volta conclusa la partita si prevede al conteggio dei punti, così ripartite